

# Baustein 5: Aktivierungsbaustein: Praxisbeispiele für den bewussten Umgang mit Daten

Phase	Inhalt	Sozialform	Material / Methode
<b>Einstieg</b>	Brainstorming zum Thema Digitalisierung	EA/GA	Info 05.01
<b>Überleitung</b>	Diskussion	UG	
<b>Erarbeitung</b>	Konsequenzen der Digitalisierung Bereiche: - Gesundheit, Psyche - Information - Partizipation	EA	M 05.01 M 05.02 M 05.03
<b>Sicherung</b>	SuS diskutieren die Konsequenzen der Digitalisierung auf unterschiedliche Lebensbereiche	UG	Fish Bowl Methode
<b>Vertiefung</b>	SuS arbeiten Fakten und Möglichkeiten zum Umgang mit Digitalisierung aus den Materialien heraus. Jeder Schüler stellt einen besonderen Fakt/ Tool vor der Klasse vor. Die Klasse stimmt darüber ab, ob ihnen dieser/diese bereits bekannt sind.	EA/UG	M 05.04 M 05.05 M 05.06
<b>Überleitung</b>	Die SuS diskutieren gemeinsam Möglichkeiten um sich und andere vor negativen Effekten der Digitalisierung zu schützen. Die Ideen werden gesammelt und festgehalten.	UG	Tafel/ Whiteboard
<b>Entscheidungsprozess</b>	Einigung auf eine oder wenige ausgewählte Aktion(en): SuS entwickeln zunächst Kriterien für die Auswahl: • Was ist uns wichtig? (analog – digital etc.) • Welche Ressourcen/ Fähigkeiten haben wir? • Wie viel Zeit steht uns zur Verfügung? • etc.	UG	
<b>Erarbeitung</b>	Entwicklung von Maßnahmen und Anleitungen ebenfalls für verschieden Bereiche		M 05.07
<b>Durchführung</b>	SuS setzen eigenes Projekt um und führen Aktionen durch		
<b>Reflexion</b>	SuS diskutieren im Klassenverband die Durchführung und den Erfolg der durchgeführten Aktionen.		